



Sam et Bloup font de la magie



ATEQ

ASSOCIATION DU
TRANSPORT ÉCOLIER
DU QUÉBEC

À la page 11

Jeux
pour les
10-12
ans



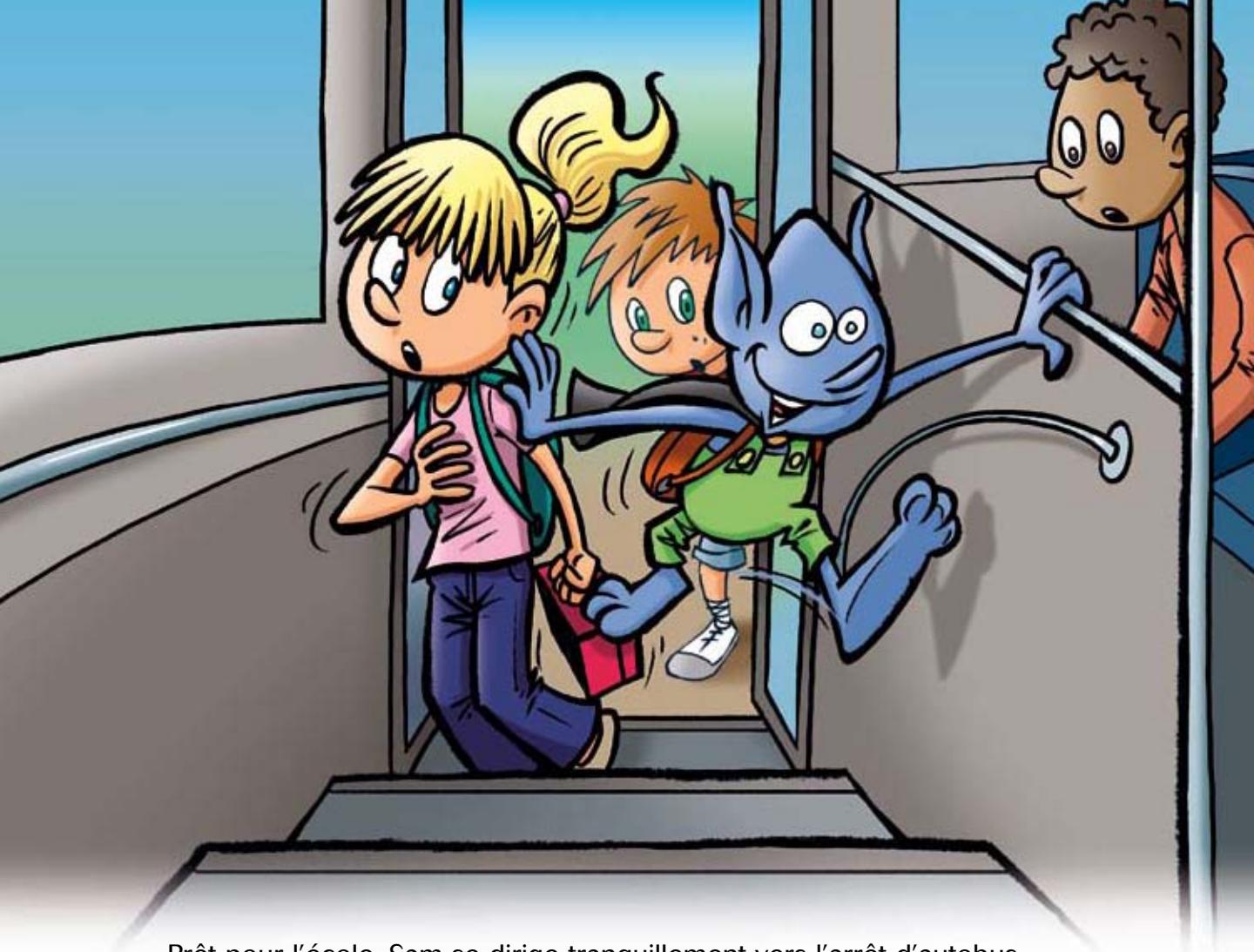
Chaque année, l'école de Sam organise un spectacle auquel les élèves sont invités à participer. Sam, qui adore les spectacles, a décidé de présenter un numéro de magie qu'il pratique à la maison avec son assistant, Bloup. Avec sa baguette magique, un vieux chapeau, son lapin en peluche et quelques accessoires, Sam prépare son tour de magie avec soin.

— Si seulement j'avais une vraie colombe, mon numéro serait vraiment spectaculaire ! pense Sam.

S'agitant avec sa cape de magicien, Bloup a soudainement une idée bien farfelue. Voyant la perruche de Sam dans sa cage, il décide de s'en emparer et de la cacher dans une valise qui pourra également servir à transporter les accessoires de Sam. Mais, sur le coup, Bloup se rappelle que les gros objets sont interdits dans l'autobus. Sans perdre une seconde, et surtout sans réfléchir, Bloup prend la perruche et la cache plutôt dans une poche de sa cape.



*La Commission scolaire interdit les animaux et les objets encombrants dans l'autobus.
Pour savoir ce qui est permis, demande à ton enseignante ou ton enseignant.*



Prêt pour l'école, Sam se dirige tranquillement vers l'arrêt d'autobus. Au contraire de Bloup, qui est tellement excité qu'il court à toute allure vers l'autobus avant même que celui-ci se soit complètement arrêté. Il entre ensuite à toute vitesse devant les autres élèves, qui attendaient sagement leur tour pour monter à bord.

— Fais attention, Bloup ! s'écrie Sam. Tu vas nous causer des ennuis et tu pourrais te blesser !

Bloup a oublié deux importantes règles de sécurité. Sais-tu lesquelles ?

Trouve la réponse à la page 12.





Tous les enfants sont maintenant assis à leur place dans l'autobus, mais Bloup a tellement hâte de montrer ses prouesses de magie qu'il ne tient plus en place. Sous le regard incrédule de Sam, il se met à sauter d'un siège à l'autre, improvisant des tours d'adresse avec des cartes à jouer et des foulards de couleur et faisant virevolter sa cape de magicien.

— Bloup ! Veux-tu bien t'asseoir, lui ordonne Sam, tu vas te faire mal !



*Peux-tu dire à quelles règles de sécurité
Bloup a désobéi ?*

Trouve la réponse à la page 12.



Avec toutes ses singeries, Bloup a oublié qu'il avait caché la perruche de Sam dans sa cape. Tout à coup, le pire arrive : l'oiseau prend son envol dans l'autobus, fait quelques tours au-dessus des têtes des élèves, puis va se percher... directement sur le volant du chauffeur de l'autobus.

— Quelle catastrophe ! pense Sam, stupéfait. Et qu'est-ce que ma perruche fait dans l'autobus ?!

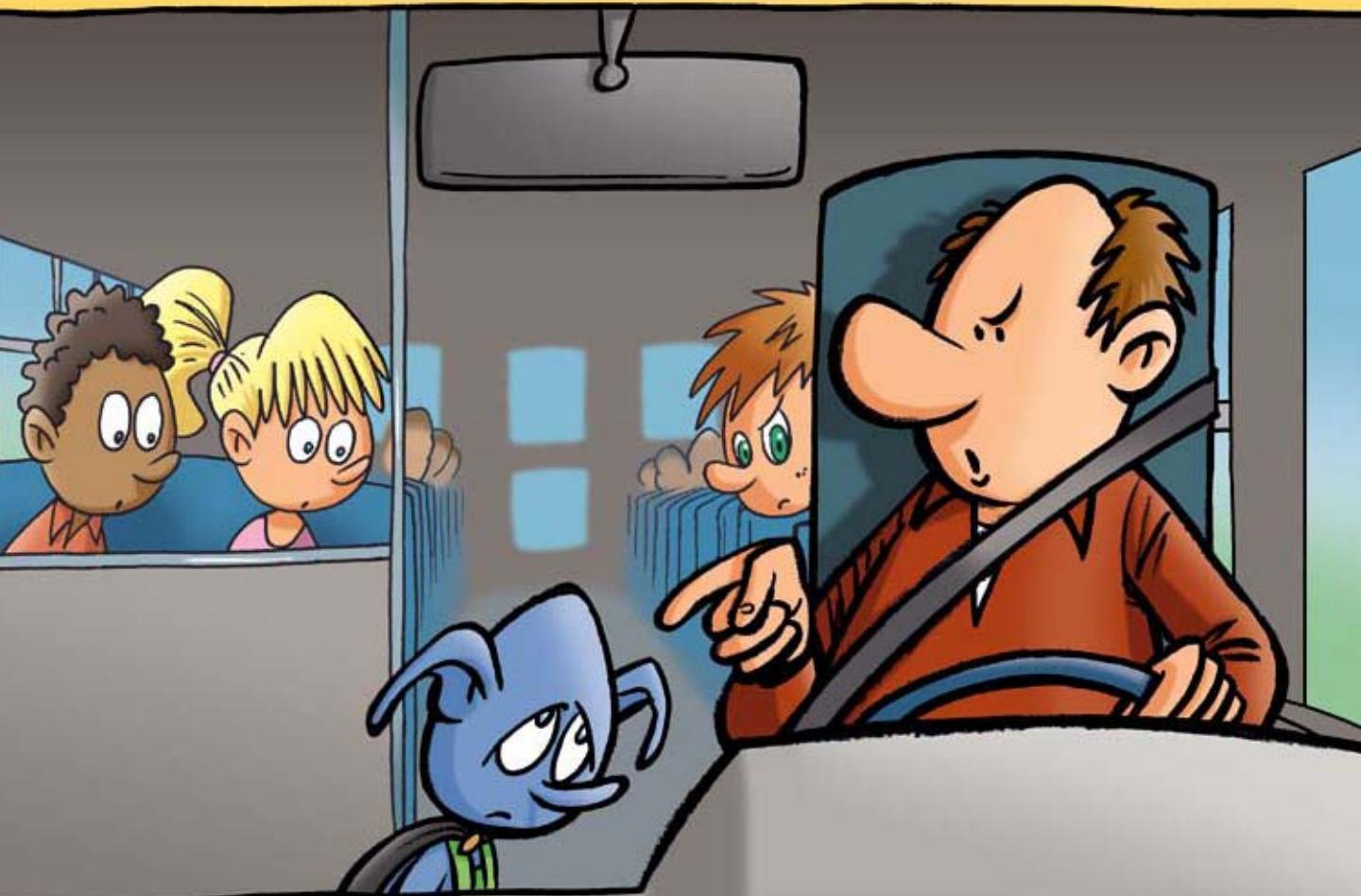
*Bloup a encore enfreint une règle importante.
Peux-tu la nommer ?*

Trouve la réponse à la page 12.



Embêté par cette nouvelle distraction, le conducteur se voit obligé d'arrêter l'autobus et de s'en prendre à Bloup.

— Cesse tes pitreries, Bloup ! lance le conducteur mécontent. Je dois pouvoir me concentrer pour conduire l'autobus en toute sécurité. S'il te plaît, assieds-toi et reste à ta place comme tout le monde !





Le reste du trajet se déroule sans anicroche. Arrivés à destination, tous les élèves descendent de l'autobus calmement et se dirigent vers l'école en respectant les règles, y compris Bloop... Du moins, jusqu'à ce qu'il réalise avoir oublié son sac dans l'autobus...

Quelles sont les trois règles à respecter lorsque tu traverses devant l'autobus scolaire ?

Trouve la réponse à la page 12.



Sans avertir, Bloup rebrousse chemin et passe derrière l'autobus sans s'assurer que le conducteur le voie. Géné, Sam n'en revient pas de l'indiscipline de Bloup.

- Attention, Bloup ! Tu agis sans réfléchir, en oubliant toutes les règles de sécurité que nous avons apprises.

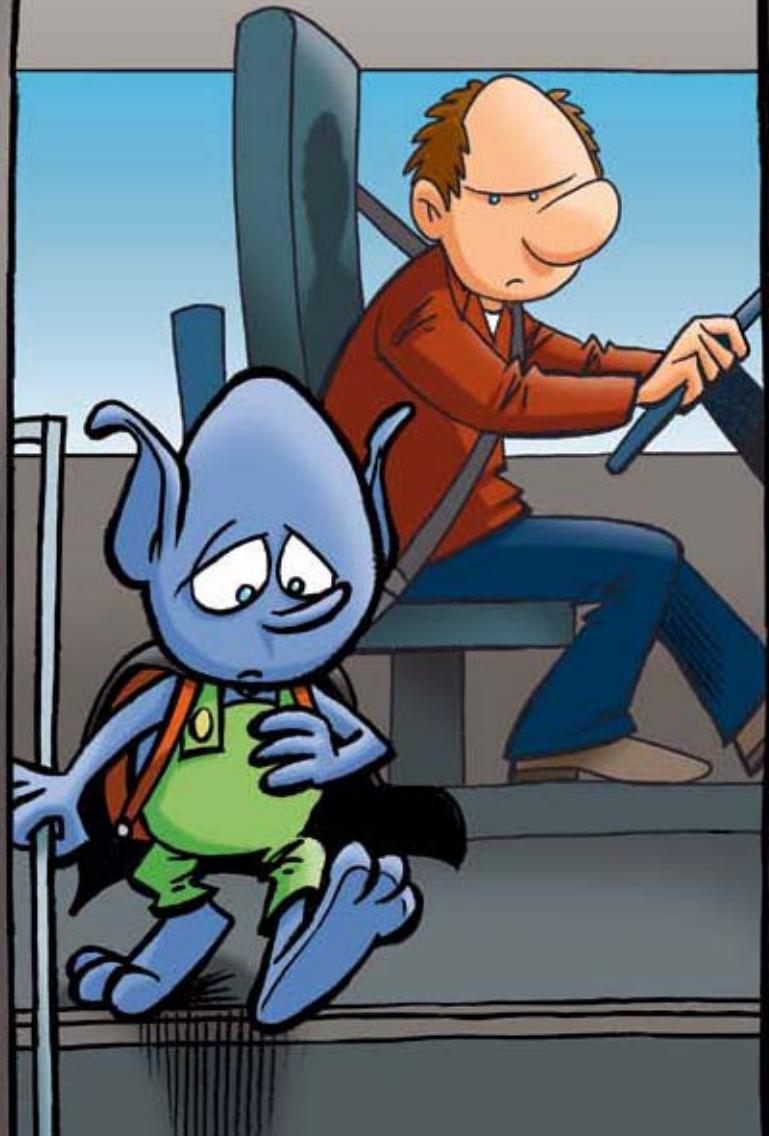


*Quel imprudent, ce Bloup !
Connais-tu la règle qu'il n'a pas respectée ?*

Trouve la réponse à la page 12.



Excédé, le chauffeur prend Bloup à part pour lui rappeler, encore une fois, les règles d'un comportement sécuritaire. Bloup est vraiment navré et promet de faire plus attention à l'avenir... puis il a le sentiment d'avoir encore oublié quelque chose. La réponse lui vient soudainement à l'esprit : où est donc passée la perruche de Sam ?!!





Au spectacle, Sam impressionne tout le monde avec ses tours de magie, qu'il exécute avec brio. Nerveux dans son rôle d'assistant-magicien, Bloup tâche d'aider Sam du mieux qu'il peut à préparer son dernier tour, celui où il devra sortir le lapin en peluche du chapeau. Mais à sa grande surprise, ce n'est pas un lapin, mais une perruche que Sam fait apparaître. De toute évidence, Sam l'avait récupérée avant de sortir de l'autobus.

- Ça alors, Sam, tu as vraiment des pouvoirs magiques ! s'exclame Bloup sous les applaudissements de la foule.

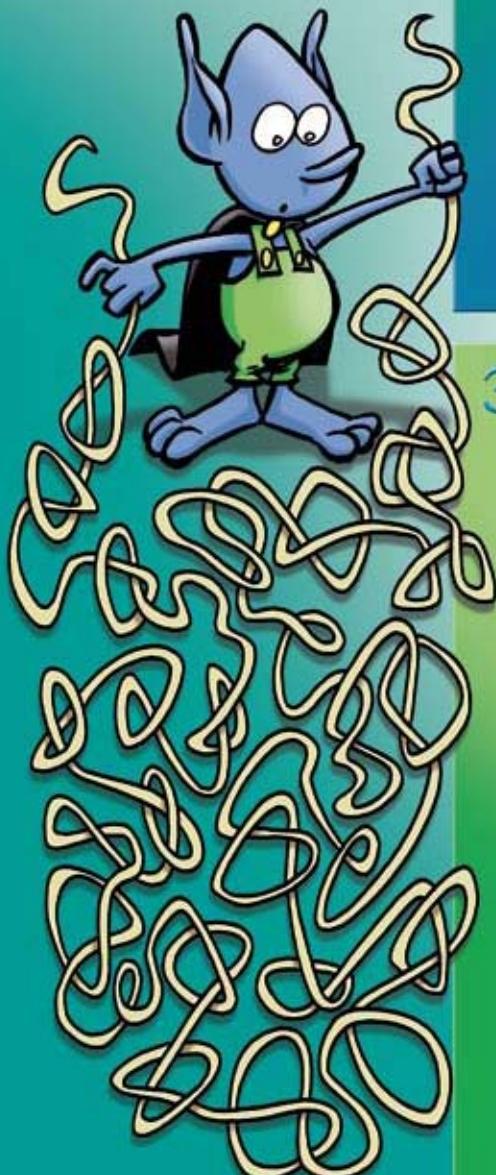


Les 10-12 ans s'amusent !

N'écris rien dans ce livre ! Au besoin, note tes réponses sur un feuillet séparé.

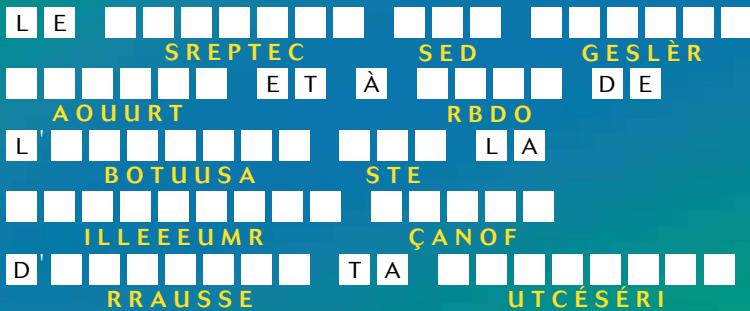
1 Illusion

Combien y a-t-il de nœuds
dans le foulard de Bloup ?



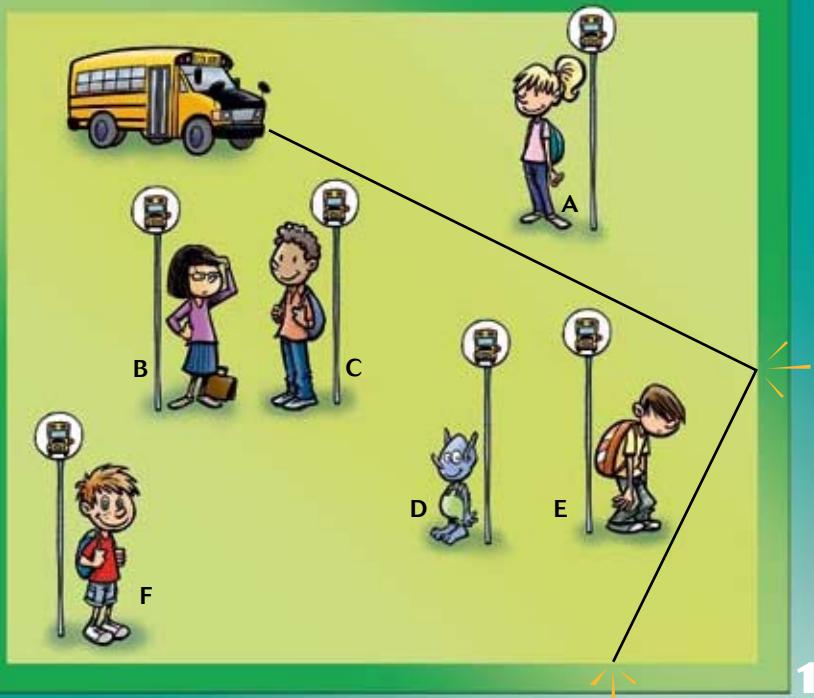
2 Phrase mystère

Découvre la phrase mystère en plaçant chacune des lettres dans sa case respective.



3 Virage à 90°

Cet autobus bien spécial prend les virages seulement à angle droit. Poursuis le trajet de l'autobus et découvre qui sera le premier ou la première à monter à bord...



Enseignantes, enseignants, inscrivez votre classe !

Plus de **2 600 \$** en prix offerts par
l'Association du transport écolier du Québec.

Deux grands prix :

Les deux classes gagnantes recevront la visite de Dany le Magicien pour un spectacle de magie d'une durée approximative de 50 minutes. Les gagnants devront se prévaloir de leur prix avant le 18 juin 2010. Valeur approximative de 1 000 \$ par représentation.

Un prix secondaire :

Une minipeluche Bubusse pour chacun des élèves de la classe gagnante.
Valeur approximative totale de 300 \$.

Dix prix complémentaires :

Un sac à dos Bubusse pour chacune des dix classes gagnantes. Valeur de 25 \$ chacun.

Règlement du concours :

Compléter, au plus tard le 26 février 2010, le formulaire d'inscription apparaissant sur le site Web de l'Association du transport écolier du Québec, www.ateq.qc.ca.

OÙ Envoyer une photocopie ou un fac-similé du coupon de participation apparaissant au bas de la page à l'Association du transport écolier du Québec (ATEQ) au plus tard le 26 février 2010, par la poste au 5300, boulevard des Galeries, bureau 300, Québec QC G2K 2A2, ou par télécopieur au 418-622-6595.

Le 10 mars 2010, les administrateurs de l'ATEQ procéderont à un tirage au sort pour désigner les gagnants du concours. Si votre classe gagne un prix, vous recevrez un appel téléphonique et une lettre par la poste vous indiquant de quelle façon le réclamer auprès des Productions DLM (Dany le Magicien) ou de l'Association du transport écolier du Québec selon le cas.

Toutes les classes du préscolaire et du primaire du Québec sont admissibles au tirage. Le personnel de l'ATEQ de même que les personnes domiciliées à la même adresse ne sont pas admissibles.

Un différend quant à l'organisation ou à la conduite de ce concours publicitaire peut être soumis à la Régie des alcools, des courses et des jeux afin qu'il soit tranché. Un différend quant à l'attribution d'un prix peut être soumis à la Régie uniquement aux fins d'une intervention pour tenter de le régler.

Le règlement complet du concours est disponible à l'Association du transport écolier du Québec.

Coupon-réponse

Dans l'histoire Sam et Bloup font de la magie, qu'est-ce que Bloup amène avec lui dans l'autobus, bien que ce soit interdit ?

Réponse (facultatif) : _____

Nom du professeur : _____

Cycle : _____

Établissement scolaire : _____

Adresse : _____

Ville : _____ Code postal : _____

Téléphone : _____ - _____ - _____

Photocopier ce coupon; ne pas écrire dans ce livre.



Lis les règles de sécurité suivantes :

Je me rends à l'avance à l'arrêt d'autobus pour éviter de courir.

J'attends l'autobus en file sans bousculer les autres.

J'attends que l'autobus soit immobilisé avant de m'en approcher.

(Réponse de la page 3)

Je monte dans l'autobus en file et je tiens la rampe. (Réponse de la page 3)

Je me dirige vers ma place et m'assois immédiatement. (Réponse de la page 4)

Je laisse l'allée libre de tout objet. (Réponse de la page 4)

J'évite de distraire le conducteur ou la conductrice. (Réponse de la page 5)

Je laisse mes objets dans mon sac. (Réponse de la page 4)

Je garde les bras et la tête à l'intérieur de l'autobus en tout temps.

Je ne jette aucun objet ou aliment par la fenêtre ou sur le plancher de l'autobus.

Je reste assis tout au long du trajet, jusqu'à ce que l'autobus se soit complètement arrêté. (Réponse de la page 4)

Je m'éloigne de l'autobus dès que j'en suis descendu et je reste loin des roues.

Je compte dix pas en sortant de l'autobus avant de traverser devant.

(Réponse de la page 7)

Je m'assure que le conducteur ou la conductrice m'aït bien vu avant de traverser devant l'autobus. (Réponse de la page 7)

Je regarde à gauche, à droite, et encore à gauche avant de traverser la rue. (Réponse de la page 7)

J'attends les consignes du conducteur ou de la conductrice lorsque j'échappe un objet sous l'autobus. S'il est impossible de lui parler, j'attends que l'autobus se soit éloigné avant de ramasser l'objet.

Je ne passe jamais derrière l'autobus scolaire. (Réponse de la page 8)

Discute avec l'enseignant ou l'enseignante de l'importance de respecter ces règles.

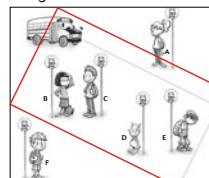
Réponses aux jeux de la page 11.

1 Illusion : 6 nœuds



2 Phrase mystère : Le respect des règles autour et à bord de l'autobus est la meilleure façon d'assurer ta sécurité.

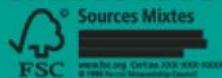
3 Virage à 90° : A





Dépôt légal - Bibliothèque et
Archives nationales du Québec, 2009
ISBN 978-2-922323-43-6

 Ce papier contient 50% de fibres recyclées,
dont 25% après consommation.



La Fédération
des commissions
scolaires
du Québec



GIRARDIN
Blue Bird
VISION

Transports
Québec 

Avec la participation de :
• Ministère de l'Éducation, du Loisir et du Sport
• Société d'assurance automobile
• Commission des transports